Contents

QWidget Class Reference

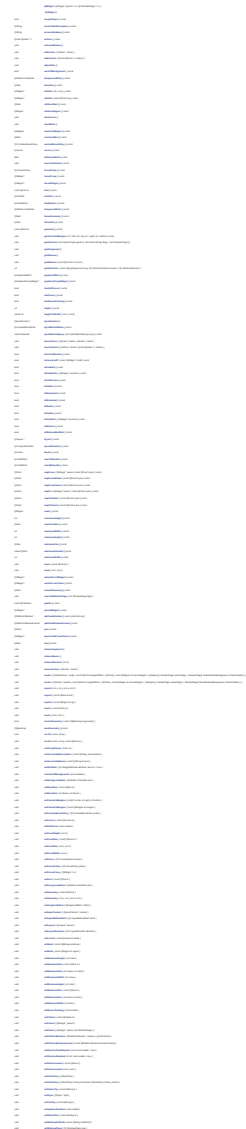Public Types

Properties

Public Functions

Reimplemented Public Functions

Public Slots

Signals

Static Public Members

Protected Functions

Reimplemented Protected Functions

Protected Slots

Related Non-Members

Macros

Detailed Description

Top-Level and Child Widgets

‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾
‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾

‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾
‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾

Composite Widgets

‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾
‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾

Custom Widgets and Painting

‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾
‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾
‾‾‾‾‾‾‾‾

Size Hints and Size Policies

‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾
‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾
‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾
‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾

Events

‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾
‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾
‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾
‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾

‾‾‾
‾‾‾
‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾

‾‾
‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾

‾‾
‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾

‾‾
‾‾‾
‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾

Groups of Functions and Properties

‾‾
‾‾‾
‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾
‾‾
‾‾‾
‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾

Widget Style Sheets

‾‾‾
‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾‾

Transparency and Double Buffering

Contents Propagated (Default) With autoFillBackground set With WA_OpaquePaintEvent set

Options — Case sensitive Whole words Search forwards From start of text

Contents Propagated (Default)   With autoFillBackground set
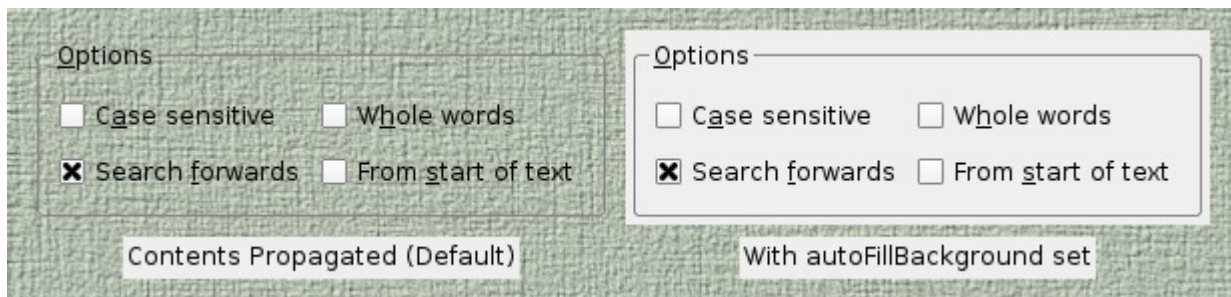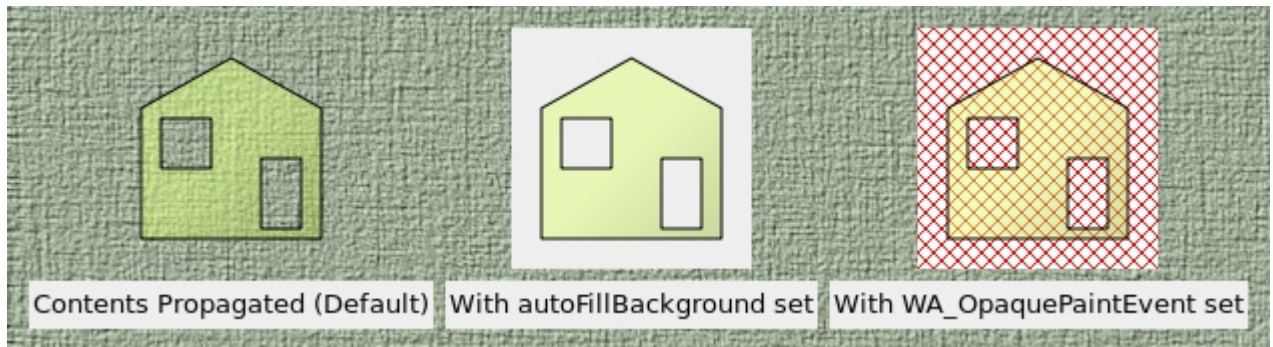
Creating Translucent Windows

Native Widgets vs Alien Widgets

Softkeys

Member Type Documentation

enum QWidget:: RenderFlag
flags QWidget:: RenderFlags

Property Documentation

acceptDrops **:** bool

accessibleDescription **:** QString

accessibleName **:** QString

autoFillBackground **:** bool

baseSize **:** QSize

childrenRect **: const** QRect

childrenRegion **: const** QRegion

contextMenuPolicy **:** Qt::ContextMenuPolicy

cursor **:** QCursor

enabled **:** bool

focus **: const** bool

focusPolicy **:** Qt::FocusPolicy

font **:** QFont

frameGeometry **: const** QRect

frameSize **: const** QSize

fullScreen **: const** bool

geometry **:** QRect

height **: const** int

inputMethodHints **:** Qt::InputMethodHints

isActiveWindow **: const** bool

layoutDirection **:** Qt::LayoutDirection

locale **:** QLocale

maximized **: const** bool

maximumHeight **:** int

maximumSize **:** QSize

maximumWidth **:** int

minimized **: const** bool

minimumHeight **:** int

minimumSize **:** QSize

minimumSizeHint **: const** QSize

minimumWidth **:** int

modal **: const** bool

mouseTracking **:** bool

normalGeometry **: const** QRect

palette **:** QPalette

pos **:** QPoint

rect **: const** QRect

size **:** QSize

sizeHint **: const** QSize

sizeIncrement **:** QSize

sizePolicy **:** QSizePolicy

statusTip **:** QString

styleSheet **:** QString

toolTip **:** QString

updatesEnabled **:** bool

visible **:** bool

whatsThis **:** QString

width **: const** int

windowFilePath **:** QString

windowFlags **:** Qt::WindowFlags

windowIcon **:** QIcon

windowIconText **:** QString

windowModality **:** Qt::WindowModality

windowModified **:** bool

windowOpacity **:** double

windowTitle **:** QString

x **: const** int

y **: const** int

Member Function Documentation

QWidget::QWidget **(** QWidget ***** *parent* **= 0,** Qt::WindowFlags *f* **= 0)**

QWidget::~QWidget **()**

void **QWidget::**actionEvent **(** QActionEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

QList<QAction ***> QWidget::**actions **() const**

void **QWidget::**activateWindow **()**

void **QWidget::**addAction **(** QAction ***** *action* **)**

void **QWidget::**addActions **(** QList<QAction ***>** *actions* **)**

void **QWidget::**adjustSize **()**

QPalette::ColorRole **QWidget::**backgroundRole **() const**

void **QWidget::**changeEvent **(** QEvent *** event)** [virtual protected]

QWidget *** QWidget::**childAt **(** int *x***,** int *y* **) const**

QWidget *** QWidget::**childAt **(const** QPoint **&** *p* **) const**

void **QWidget::**clearFocus **()**

void **QWidget::**clearMask **()**

bool **QWidget::**close **()** [slot]

void **QWidget::**closeEvent **(** QCloseEvent *** event)** [virtual protected]

QMargins **QWidget::**contentsMargins **() const**

QRect **QWidget::**contentsRect **() const**

void **QWidget::**contextMenuEvent **(** QContextMenuEvent *** event)** [virtual protected]

void **QWidget::**create **(** WId *window* **= 0,** bool *initializeWindow* **= true,** bool *destroyOldWindow* **= true)** [protected]

void **QWidget::**customContextMenuRequested **(const** QPoint **&** *pos* **)** [signal]

void **QWidget::**destroy **(** bool *destroyWindow* **= true,** bool *destroySubWindows* **= true)** [protected]

—————
—————————
———

void **QWidget::**dragEnterEvent **(** QDragEnterEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

—————
———
————
——

void **QWidget::**dragLeaveEvent **(** QDragLeaveEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

—————
————
——

void **QWidget::**dragMoveEvent **(** QDragMoveEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

—————————————
————
——

void **QWidget::**dropEvent **(** QDropEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

————
————
——

WId **QWidget::**effectiveWinId **() const**

————
—————————
————
——
——

void **QWidget::**ensurePolished **() const**

————
———————————————
—————
————
————
—

void **QWidget::**enterEvent **(** QEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

————
———
————

bool **QWidget::**event **(** QEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

——
—————
——————
—————
——————————

QWidget *** QWidget::**find **(** WId *id* **)** [static]

———
—————

void **QWidget::**focusInEvent **(** QFocusEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

—————
——————
———
————

bool **QWidget::**focusNextChild **()** [protected]

—————

bool **QWidget::**focusNextPrevChild **(** bool *next* **)** [virtual protected]

bool **QWidget::**focusOutEvent **(** QFocusEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

void **QWidget::**focusOutEvent **(** QFocusEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

bool **QWidget::**focusPreviousChild **()** [protected]

QWidget ***** **QWidget::**focusProxy **() const**

QWidget ***** **QWidget::**focusWidget **() const**

QFontInfo **QWidget::**fontInfo **() const**

QFontMetrics **QWidget::**fontMetrics **() const**

QPalette::ColorRole **QWidget::**foregroundRole **() const**

void **QWidget::**getContentsMargins **(** int ***** *left***,** int ***** *top***,** int ***** *right***,** int ***** *bottom* **) const**

HDC **QWidget::**getDC **() const** [virtual]

void **QWidget::**grabGesture **(** Qt::GestureType *gesture***,** Qt::GestureFlags *flags* **= Qt::GestureFlags())**

void **QWidget::**grabKeyboard **()**

void **QWidget::**grabMouse **()**

void **QWidget::**grabMouse **(const** QCursor **&** *cursor* **)**

int **QWidget::**grabShortcut **(const** QKeySequence **&** *key***,** Qt::ShortcutContext *context* **= Qt::WindowShortcut)**

QGraphicsEffect *** QWidget::**graphicsEffect **() const**

QGraphicsProxyWidget *** QWidget::**graphicsProxyWidget **() const**

bool **QWidget::**hasEditFocus **() const**

int **QWidget::**heightForWidth **(** int *w* **) const** [virtual]

void **QWidget::**hide **()** [slot]

void **QWidget::**hideEvent **(** QHideEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

QInputContext *** QWidget::**inputContext **()**

void **QWidget::**inputMethodEvent **(** QInputMethodEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

QVariant **QWidget::**inputMethodQuery **(** Qt::InputMethodQuery *query* **) const** [virtual]

void **QWidget::**insertAction **(** QAction ***** *before***,** QAction ***** *action* **)**

void **QWidget::**insertActions **(** QAction ***** *before***,** QList**<**QAction ***>** *actions* **)**

bool **QWidget::**isAncestorOf **(const** QWidget ***** *child* **) const**

bool **QWidget::**isEnabledTo **(** QWidget ***** *ancestor* **) const**

bool **QWidget::**isHidden **() const**

bool **QWidget::**isVisibleTo **(** QWidget ***** *ancestor* **) const**

bool **QWidget::**isWindow **() const**

void **QWidget::**keyPressEvent **(** QKeyEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

void **QWidget::**keyReleaseEvent **(** QKeyEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

QWidget *** QWidget::**keyboardGrabber **()** [static]

QLayout *** QWidget::**layout **() const**

void **QWidget::**leaveEvent **(** QEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

void **QWidget::**lower () [slot]

Qt::HANDLE **QWidget::**macCGHandle **() const**

bool **QWidget::**macEvent **(** EventHandlerCallRef *caller***,** EventRef *event* **)** [virtual protected]

Qt::HANDLE **QWidget::**macQDHandle **() const**

QPoint **QWidget::**mapFrom **(** QWidget ***** *parent***, const** QPoint **&** *pos* **) const**

QPoint **QWidget::**mapFromGlobal **(const** QPoint **&** *pos* **) const**

QPoint **QWidget::**mapFromParent **(const** QPoint **&** *pos* **) const**

QPoint **QWidget::**mapTo **(** QWidget ***** *parent***, const** QPoint **&** *pos* **) const**

QPoint **QWidget::**mapToGlobal **(const** QPoint **&** *pos* **) const**

QPoint **QWidget::**mapToParent **(const** QPoint **&** *pos* **) const**

QRegion **QWidget::**mask **() const**

int **QWidget::**metric **(** PaintDeviceMetric *m* **) const** [virtual protected]

void **QWidget::**mouseDoubleClickEvent **(** QMouseEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

QWidget *** QWidget::**mouseGrabber **()** [static]

void **QWidget::**mouseMoveEvent **(** QMouseEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

void **QWidget::**mousePressEvent **(** QMouseEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

void **QWidget::**mouseReleaseEvent **(** QMouseEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

void **QWidget::**moveEvent **(** QMoveEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

QWidget ***** **QWidget::**nativeParentWidget **() const**

QWidget ***** **QWidget::**nextInFocusChain **() const**

void **QWidget::**overrideWindowFlags **(** Qt::WindowFlags *flags* **)**

QPaintEngine ***** **QWidget::**paintEngine **() const** [virtual]

void **QWidget::**paintEvent **(** QPaintEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

QWidget ***** **QWidget::**parentWidget **() const**

QPlatformWindow ***** **QWidget::**platformWindow **() const**

QPlatformWindowFormat **QWidget::**platformWindowFormat **() const**

QWidget * **QWidget::**previousInFocusChain **() const**

bool **QWidget::**qwsEvent **(** QWSEvent * *event* **)** [virtual protected]

void **QWidget::**raise **()** [slot]

void **QWidget::**releaseDC **(** HDC *hdc* **) const** [virtual]

void **QWidget::**releaseKeyboard **()**

void **QWidget::**releaseMouse **()**

void **QWidget::**releaseShortcut **(** int *id* **)**

void **QWidget::**removeAction **(** QAction * *action* **)**

void **QWidget::**render **(** QPaintDevice * *target***, const** QPoint **&** *targetOffset* **= QPoint(), const** QRegion **&** *sourceRegion* **= QRegion(),** RenderFlags *renderFlags* **= RenderFlags(DrawWindowBackground | DrawChildren))**

void **QWidget::**render **(** QPainter * *painter***, const** QPoint **&** *targetOffset* **= QPoint(), const** QRegion **&** *sourceRegion* **= QRegion(),** RenderFlags *renderFlags* **= RenderFlags(DrawWindowBackground | DrawChildren))**

void **QWidget::**repaint **()** [slot]

void **QWidget::**repaint **(** int *x***,** int *y***,** int *w***,** int *h* **)**

void **QWidget::**repaint **(const** QRect **&** *rect* **)**

void **QWidget::**repaint **(const** QRegion **&** *rgn* **)**

void **QWidget::**resizeEvent **(** QResizeEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

bool **QWidget::**restoreGeometry **(const** QByteArray **&** *geometry* **)**

QByteArray **QWidget::**saveGeometry **() const**

void **QWidget::**scroll **(** int *dx***,** int *dy* **)**

void **QWidget::**scroll **(** int *dx***,** int *dy***, const** QRect **&** *r* **)**

void **QWidget::**setAttribute **(** Qt::WidgetAttribute *attribute***,** bool *on* **= true)**

void **QWidget::**setBackgroundRole **(** QPalette::ColorRole *role* **)**

void **QWidget::**setContentsMargins **(** int *left***,** int *top***,** int *right***,** int *bottom* **)**

void **QWidget::**setContentsMargins **(const** QMargins **&** *margins* **)**

void **QWidget::**setDisabled **(** bool *disable* **)** [slot]

void **QWidget::**setEditFocus **(** bool *enable* **)**

void **QWidget::**setFixedHeight **(** int *h* **)**

void **QWidget::**setFixedSize **(const** QSize **&** *s* **)**

void **QWidget::**setFixedSize **(** int *w***,** int *h* **)**

void **QWidget::**setFixedWidth **(** int *w* **)**

void **QWidget::**setFocus **(** Qt::FocusReason *reason* **)**

void **QWidget::**setFocus **()** [slot]

void **QWidget::**setFocusProxy **(** QWidget ***** *w* **)**

void **QWidget::**setForegroundRole **(** QPalette::ColorRole *role* **)**

void **QWidget::**setGraphicsEffect **(** QGraphicsEffect ***** *effect* **)**

void **QWidget::**setHidden **(** bool *hidden* **)** [slot]

void **QWidget::**setInputContext **(** QInputContext ***** *context* **)**

void **QWidget::**setLayout **(** QLayout ***** *layout* **)**

void **QWidget::**setMask **(const** QBitmap **&** *bitmap* **)**

void **QWidget::**setMask **(const** QRegion **&** *region* **)**

void **QWidget::**setParent **(** QWidget ***** *parent* **)**

void **QWidget::**setParent **(** QWidget ***** *parent***,** Qt::WindowFlags *f* **)**

void **QWidget::**setPlatformWindow **(** QPlatformWindow ***** *window* **)**

void **QWidget::**setPlatformWindowFormat **(const** QPlatformWindowFormat **&** *format* **)**

void **QWidget::**setShortcutAutoRepeat **(** int *id***,** bool *enable* **= true)**

void **QWidget::**setShortcutEnabled **(** int *id***,** bool *enable* **= true)**

void **QWidget::**setStyle **(** QStyle ***** *style* **)**

void **QWidget::**setTabOrder **(** QWidget ***** *first***,** QWidget ***** *second* **)** [static]

void **QWidget::**setWindowRole **(const** QString **&** *role* **)**

void **QWidget::**setWindowState **(** Qt::WindowStates *windowState* **)**

void **QWidget::**setWindowSurface **(** QWindowSurface ***** *surface* **)**

void **QWidget::**setupUi **(** QWidget ***** *widget* **)**

void **QWidget::**show **()** [slot]

void **QWidget::**showEvent **(** QShowEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

void **QWidget::**showFullScreen **()** [slot]

void **QWidget::**showMaximized **()** [slot]

———
———
——————————
——————

void **QWidget::**showMinimized **()** [slot]

———
———
——————

void **QWidget::**showNormal **()** [slot]

———
———
——————

void **QWidget::**stackUnder **(** QWidget ***** *w* **)**

———
———
——

QStyle *** QWidget::**style **() const**

——————

void **QWidget::**tabletEvent **(** QTabletEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

——————
———————
———
——————

bool **QWidget::**testAttribute **(** Qt::WidgetAttribute *attribute* **) const**

——————
——

bool **QWidget::**underMouse **() const**

——————
———
———

void **QWidget::**ungrabGesture **(** Qt::GestureType *gesture* **)**

———
———
———

void **QWidget::**update **()** [slot]

———
————————————
———
————————————
———

void **QWidget::**update **(** int *x***,** int *y***,** int *w***,** int *h* **)**

——
———

void **QWidget::**update **(const** QRect **&** *rect* **)**

——
———

void **QWidget::**update **(const** QRegion **&** *rgn* **)**

——
———

void **QWidget::**updateGeometry **()**

—————
———

void **QWidget::**updateMicroFocus **()** [protected slot]

QRegion **QWidget::**visibleRegion **() const**

void **QWidget::**wheelEvent **(** QWheelEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

bool **QWidget::**winEvent **(** MSG ***** *message***,** long ***** *result* **)** [virtual protected]

WId **QWidget::**winId **() const**

QWidget ***** **QWidget::**window **() const**

QString **QWidget::**windowRole **() const**

Qt::WindowStates **QWidget::**windowState **() const**

QWindowSurface ***** **QWidget::**windowSurface **() const**

Qt::WindowType **QWidget::**windowType **() const**

bool **QWidget::**x11Event **(** XEvent ***** *event* **)** [virtual protected]

const QX11Info **& QWidget::**x11Info **() const**

Qt::HANDLE **QWidget::**x11PictureHandle **() const**

Related Non-Members

typedef QWidgetList

typedef WId

Macro Documentation

QWIDGETSIZE_MAX